

join();

Este método hace que la parte del programa debajo de este método espere hasta que termine el hilo que ha llamado este método.

isAlive();

Devuelve true si está vivo y false si ha terminado.

Prioridad

Los hilos reciben recursos del sistema del sistema según su prioridad. La prioridad es un número entero del 1 (min) al 10 (max). Por defecto es 5.

Métodos:

- **getPriority();**
- **setPriority();**

La prioridad solo se reparte los recursos. No cambia los tiempos ni ordena los tiempos de ejecución. Solo gestiona recursos.

Detener un hilo

stop();

Destruye por completo el hilo incluidos los recursos. Actualmente ha quedado obsoleto.

interrupt();

Interrumpe el método, pero no lo para. Es necesario utilizar el método is Interrupted y manejar las excepciones.